



REGULAMENTO PARA UTILIZAÇÃO CAMPO SOCIETY P-1

1. Horário de funcionamento: terças; quartas e quintas das **19:00 hs às 21:30 hs**. e aos domingos das **09:30 hs às 12:30 hs**;
2. Será formada uma lista por **ordem de chegada**;
3. Os **10** primeiros a chegarem formarão as duas primeiras equipes a começarem o jogo, sendo que, os times serão formados de forma que se estabeleça **equilíbrio** entre as duas equipes;
4. Os demais times a serem formados, serão obedecidos à ordem de chegada;
5. Cada partida terá uma duração de **10 minutos** corridos, caso haja empate e tiver duas equipes completas de fora, as duas equipes deverão sair e tirar par / ímpar se não tiver duas equipes serão acrescidos **+ 3 minutos com morte súbita**, caso permaneça o empate, será tirado à sorte no par ou ímpar. Se houver **duas equipes completas** do lado de fora, não haverá 3 minutos. Se houver mais de 1 equipe incompleta + 3 minutos ou par / ímpar;
6. A mesma equipe só poderá jogar **3 partidas** consecutivas; caso ganhe a terceira partida ou empate, **terá que sair independente de haver ou não 2 equipes do lado de fora completas**, caso haja apenas 1 equipe esperando, a próxima equipe a entrar em campo será da lista de espera. Sendo a 3ª partida, caso a equipe vencedora seja a oponente deverá sair à equipe perdedora;
7. Quando as duas equipes saem de campo, será recolocada na lista de espera pela ordem de chegada do início dos jogos;
8. Equipe que contém o **1º jogador** da lista de chegada terá o direito de escolher a cor das camisas, o lado do campo, o mando de bola e o goleiro;
9. O atleta que chegar (sem ainda ter jogado) antes do reinício da partida, terá prioridade na prancheta;
10. Não será permitido jogar com chuteiras de cravo;
11. **Laterais e escanteios** deverão ser cobrados com os pés ou as mãos;
12. O jogador que chutar a bola para fora de campo, **acima do alambrado da linha de fundo**, será penalizado com **2 minutos**, não podendo ser substituído neste intervalo;
13. Em caso de substituição de jogadores, por qualquer motivo, entrará em campo o primeiro nome na lista de espera e assim sucessivamente;
14. Não será permitida a participação de jogadores visitantes (salvo estiver de passagem na residência do morador) e com idade inferior a 14 anos;
15. Os goleiros estão isentos da lista de chegada, podendo ser escolhidos e/ou substituídos de comum acordo entre as equipes, podendo ser estes jogadores convidados;
16. A equipe vencedora terá o direito de escolha do goleiro, se não houver apenas um goleiro;
17. As partidas e/ou período de aquecimento, só terão início após a colocação das lonas nos dois gols;
18. O campo (p1) será aberto 15 (quinze) minutos antes do início das partidas e as luzes acesas 10 (dez) minutos, devendo ter a disposição dos jogadores: 2 jogos de camisas ou coletes; 2 bolas; 1 cronômetro; 1 apito; 1 prancheta ou quadro com papel e caneta; 1 bomba com bico para encher as bolas e 2 lonas para a área do goleiro;
19. **Não haverá jogos com o campo molhado ou encharcado:**

\$ Caso chova antes do início, não haverá partidas naquele dia;

\$ Se chover forte durante as partidas, e ficar inviável a continuidade das mesmas, deverão ser suspensas as atividades esportivas naquele dia;

20. Faltas:

\$ Qualquer tipo de falta dentro da área é considerada **pênalti**.

\$ Qualquer tipo de falta fora da área será considerado tiro-livre direto, com barreiras, cabendo à equipe optar ou não pelo tiro-livre direto;

\$ Mão na bola por querer, com a intenção de praticar o anti-jogo, o atleta será penalizado em seguida será cobrado tiro-livre direto sem barreiras do local da infração;

\$ Se o goleiro tocar à bola com a mão fora da área será cobrado tiro-livre direto sem barreiras;

\$ Não será permitido recuar a bola para o goleiro em posse de suas mãos;

21. O atleta que **agredir fisicamente** o companheiro será punido com **30 dias** de suspensão, caso haja revide a punição será para **ambos os atletas**. O mesmo atleta que rescindir a agressão, será punido com **1 ano** de suspensão e pagará multa de acordo com o conselho disciplinar da Associação Jardins Viena;

22. Cartões:

- **Primeiro amarelo (advertência)**;

- **Segundo amarelos** dão o direito de ser (**expulso**) de campo por 2 minutos, podendo retorna em campo após termino do tempo, que será cronometrado pelo próprio arbitro;

- **Cartão vermelho** dá o direito de ser (**expulso**) daquela partida, podendo voltar em outra partida, sendo o último da lista de espera.

REGULAMENTO INTERNO

Art. 40. A multa será fixada com base no valor da taxa de manutenção da Associação, devida pelo proprietário de um terreno de quatrocentos e trinta e quatro (434) metros quadrados, no mês anterior à ocorrência do fato.

Art. 45. Os valores das multas serão fixados de acordo com a seguinte tabela:

1 – para as infrações catalogadas na letra a: 20% da taxa fixada no art. 40 supra;



REGULAMENTO PARA UTILIZAÇÃO CAMPO SOCIETY P-2

1. Horário de funcionamento: segundas e quarta das **19:00 hs às 21:30 hs**, e aos sábados das **15:30 hs às 20:30 hs**;
2. Será formada uma lista por **ordem de chegada**;
3. Os **10** primeiros a chegarem formarão as duas primeiras equipes a começarem o jogo, sendo que, os times serão formados de forma que se estabeleça **equilíbrio** entre as duas equipes;
4. Os demais times a serem formados, serão obedecidos à ordem de chegada;
5. Cada partida terá uma duração de **10 minutos** corridos, caso haja empate e tiver duas equipes completas de fora, as duas equipes deverão sair e tirar par / ímpar se não tiver duas equipes serão acrescidos + **3 minutos com morte súbita**, caso permaneça o empate, será tirado à sorte no par ou ímpar. Se houver **duas equipes completas** do lado de fora, não haverá 3 minutos. Se houver mais de 1 equipe incompleta + 3 minutos ou par / ímpar;
6. A mesma equipe só poderá jogar **3 partidas** consecutivas; caso ganhe a terceira partida ou empate, **terá que sair independente de haver ou não 2 equipes do lado de fora completas**, caso haja apenas 1 equipe esperando, a próxima equipe a entrar em campo será da lista de espera. Sendo a 3ª partida, caso a equipe vencedora seja a oponente deverá sair à equipe perdedora;
7. Quando as duas equipes saem de campo, será recolocada na lista de espera pela ordem de chegada do início dos jogos;
8. Equipe que contém o **1º jogador** da lista de chegada terá o direito de escolher a cor das camisas, o lado do campo, o mando de bola e o goleiro;
9. O atleta que chegar (sem ainda ter jogado) antes do reinício da partida, terá prioridade na prancheta;
10. Não será permitido jogar com chuteiras de cravo;
11. **Laterais e escanteios** deverão ser cobrados com os pés ou as mãos;
12. O jogador que chutar a bola para fora de campo, **acima do alambrado da linha de fundo**, será penalizado com **2 minutos**, não podendo ser substituído neste intervalo;
13. Em caso de substituição de jogadores, por qualquer motivo, entrará em campo o primeiro nome na lista de espera e assim sucessivamente;
14. Não será permitida a participação de jogadores visitantes (salvo estiver de passagem na residência do morador) e com idade inferior a 14 anos;
15. Os goleiros estão isentos da lista de chegada, podendo ser escolhidos e/ou substituídos de comum acordo entre as equipes, podendo ser estes jogadores convidados;
16. A equipe vencedora terá o direito de escolha do goleiro, se não houver apenas um goleiro;
17. As partidas e/ou período de aquecimento, só terão início após a colocação das lonas nos dois gols;
18. O campo (p1) será aberto 15 (quinze) minutos antes do início das partidas e as luzes acesas 10 (dez) minutos, devendo ter a disposição dos jogadores: 2 jogos de camisas ou coletes; 2 bolas; 1 cronômetro; 1 apito; 1 prancheta ou quadro com papel e caneta; 1 bomba com bico para encher as bolas e 2 lonas para a área do goleiro;
19. **Não haverá jogos com o campo molhado ou encharcado**;

\$ Caso chova antes do início, não haverá partidas naquele dia;

\$ Se chover forte durante as partidas, e ficar inviável a continuidade das mesmas, deverão ser suspensas as atividades esportivas naquele dia;

20. **Faltas:**

\$ Qualquer tipo de falta dentro da área é considerada **pênalti**.

\$ Qualquer tipo de falta fora da área será considerado tiro-livre direto, com barreiras, cabendo à equipe optar ou não pelo tiro-livre direto;

\$ Mão na bola por querer, com a intenção de praticar o anti-jogo, o atleta será penalizado em seguida será cobrado tiro-livre direto sem barreiras do local da infração;

\$ Se o goleiro tocar à bola com a mão fora da área será cobrado tiro-livre direto sem barreiras;

\$ Não será permitido recuar a bola para o goleiro em posse de suas mãos;

21. O atleta que **agredir fisicamente** o companheiro será punido com **30 dias** de suspensão, caso haja revide a punição será para **ambos os atletas**. O mesmo atleta que rescindir a agressão, será punido com **1 ano** de suspensão e pagará multa de acordo com o conselho disciplinar da Associação Jardins Viena;

22. **Cartões:**

- **Primeiro amarelo (advertência)**;

- **Segundo amarelos** dão o direito de ser (**expulso**) de campo por 2 minutos, podendo retorna em campo após termino do tempo, que será cronometrado pelo próprio arbitro;

- **Cartão vermelho** dá o direito de ser (**expulso**) daquela partida, podendo voltar em outra partida, sendo o último da lista de espera.

REGULAMENTO INTERNO

Art. 40. A multa será fixada com base no valor da taxa de manutenção da Associação, devida pelo proprietário de um terreno de quatrocentos e trinta e quatro (434) metros quadrados, no mês anterior à ocorrência do fato.

Art. 45. Os valores das multas serão fixados de acordo com a seguinte tabela:

1 – para as infrações catalogadas na letra a: 20% da taxa fixada no art. 40 supra;



REGULAMENTO PARA UTILIZAÇÃO CAMPO ESMERALDINHA

1. Horário de funcionamento: sexta das **17:00 hs às 21:00 hs** e aos sábados/domingo/feriados das **09:00 hs às 21:00 hs**;
2. Será formada uma lista por **ordem de chegada**;
3. Os **10** primeiros a chegarem formarão as duas primeiras equipes a começarem o jogo, sendo que, os times serão formados de forma que se estabeleça **equilíbrio** entre as duas equipes;
4. Os demais times a serem formados, serão obedecidos à ordem de chegada;
5. Cada partida terá uma duração de **10 minutos** corridos, caso haja empate e tiver duas equipes completas de fora, as duas equipes deverão sair e tirar par / ímpar se não tiver duas equipes serão acrescidos + **3 minutos com morte súbita**, caso permaneça o empate, será tirado à sorte no par ou ímpar. Se houver **duas equipes completas** do lado de fora, não haverá 3 minutos. Se houver mais de 1 equipe incompleta + 3 minutos ou par / ímpar;
6. A mesma equipe só poderá jogar **3 partidas** consecutivas; caso ganhe a terceira partida ou empate, **terá que sair independente de haver ou não 2 equipes do lado de fora completas**, caso haja apenas 1 equipe esperando, a próxima equipe a entrar em campo será da lista de espera. Sendo a 3ª partida, caso a equipe vencedora seja a oponente deverá sair à equipe perdedora;
7. Quando as duas equipes saem de campo, será recolocada na lista de espera pela ordem de chegada do início dos jogos;
8. Equipe que contém o **1º jogador** da lista de chegada terá o direito de escolher a cor das camisas, o mando de bola e o goleiro;
9. O atleta que chegar (sem ainda ter jogado) antes do reinício da partida, terá prioridade na prancheta;
10. Não será permitido jogar com chuteiras de cravo;
11. **Laterais e escanteios** deverão ser cobrados com os pés ou as mãos;
12. O jogador que chutar a bola para fora de campo, **acima do alambrado da linha de fundo**, será penalizado com **2 minutos**, não podendo ser substituído neste intervalo;
13. Em caso de substituição de jogadores, por qualquer motivo, entrará em campo o primeiro nome na lista de espera e assim sucessivamente;
14. Não será permitida a participação de jogadores visitantes (salvo estiver de passagem na residência do morador) e com idade inferior a 14 anos;
15. Os goleiros estão isentos da lista de chegada, podendo ser escolhidos e/ou substituídos de comum acordo entre as equipes, podendo ser estes jogadores convidados;
16. A equipe vencedora terá o direito de escolha do goleiro, se não houver apenas um goleiro;
17. As partidas e/ou período de aquecimento, só terão início após a colocação das lonas nos dois gols;
18. O campo (p1) será aberto 15 (quinze) minutos antes do início das partidas e as luzes acesas 10 (dez) minutos, devendo ter a disposição dos jogadores: 2 jogos de camisas ou coletes; 2 bolas; 1 cronômetro; 1 apito; 1 prancheta ou quadro com papel e caneta; 1 bomba com bico para encher as bolas e 2 lonas para a área do goleiro;
19. **Não haverá jogos com o campo molhado ou encharcado:**
\$ Caso chova antes do início, não haverá partidas naquele dia;

\$ Se chover forte durante as partidas, e ficar inviável a continuidade das mesmas, deverão ser suspensas as atividades esportivas naquele dia;

20. **Faltas:**

\$ Qualquer tipo de falta dentro da área é considerada **pênalti**.

\$ Qualquer tipo de falta fora da área será considerado tiro-livre direto, com barreiras, cabendo à equipe optar ou não pelo tiro-livre direto;

\$ Mão na bola por querer, com a intenção de praticar o anti-jogo, o atleta será penalizado em seguida será cobrado tiro-livre direto sem barreiras do local da infração;

\$ Se o goleiro tocar à bola com a mão fora da área será cobrado tiro-livre direto sem barreiras;

\$ Não será permitido recuar a bola para o goleiro em posse de suas mãos;

21. O atleta que **agredir fisicamente** o companheiro será punido com **30 dias** de suspensão, caso haja revide a punição será para **ambos os atletas**. O mesmo atleta que rescindir a agressão, será punido com **1 ano** de suspensão e pagará multa de acordo com o conselho disciplinar da Associação Jardins Viena;

22. **Cartões:**

- **Primeiro amarelo (advertência);**

- **Segundo amarelos** dão o direito de ser (**expulso**) de campo por 2 minutos, podendo retorna em campo após termino do tempo, que será cronometrado pelo próprio arbitro;

- **Cartão vermelho** dá o direito de ser (**expulso**) daquela partida, podendo voltar em outra partida, sendo o último da lista de espera.

REGULAMENTO INTERNO

Art. 40. A multa será fixada com base no valor da taxa de manutenção da Associação, devida pelo proprietário de um terreno de quatrocentos e trinta e quatro (434) metros quadrados, no mês anterior à ocorrência do fato.

Art. 45. Os valores das multas serão fixados de acordo com a seguinte tabela:

1 – para as infrações catalogadas na letra a: 20% da taxa fixada no art. 40 supra;